

## LABORATORI

### 1. ECONOMIA CIRCOLARE

Laboratorio dedicato al riciclo di materiali lignei e/o plastici con particolare focus sul ruolo del recupero nell'economia circolare  
(Ref. MadLab 2.0)

### 2. THE WOLF OF WALL STREET

Gioco a squadre utilizzando un software sviluppato su cloud  
I ragazzi simulano la compravendita di titoli/azioni sul mercato azionario  
(Ref. prt.ssa Toninelli)

### 3. CHE JEANS VUOI? INVENTIAMO UNO SPOT

Progettazione e realizzazione di una indagine di mercato per il lancio di un brand  
(Ref. prof.ssa Calcagno)

### 4. MINICONOMY GAME

Gioco a squadre per comporre termini economici e fare associazioni  
(Ref. prof.ssa Massimo)

### 5. HTML PER IL CONTROLLER

Sviluppo di un semplice codice Html utile per la gestione aziendale  
(Ref. prof. Mosaico)

### 6. GLI AMICI DI SOFIA - DIALOGANDO CON I FILOSOFI

Le relazioni umane nel marketing  
(Ref. prof.ssa Cipelli, con la collaborazione di prof.sse Albertelli e Petrosino)

### 7. TAKE YOUR TOUR! – C'EST TON TOUR!

Costruisci un itinerario turistico con un occhio al budget!  
(Ref. prof. Cavagnaro e prof.ssa Balena)

### 8. INFLAZIONE E DEFLAZIONE: CHIEDIAMO A KEYNES?

Pillole di teoria keynesiana  
(Ref. prof.ssa Del Buono)

**LARGO ZECCA 4**

**16124 GENOVA**

**392 540 88 23**